



XHTML : architecture, ingénierie et applications

Durée : Trois jours

Niveau : Intermédiaire - avancé

DESCRIPTION

L'évolution de HTML a donné naissance à la technologie XHTML. Ce cours adopte une approche systématique pour le développement d'applications XHTML de qualité dans des domaines tels que les technologies sans fil, la documentation technique, le graphisme vectoriel et l'internet. Utilisant la notation UML, le cours présente le cycle de développement, de l'analyse à l'implantation, d'une application XHTML à l'aide de pratiques éprouvées dont bénéficient à la fois l'ingénieur et l'utilisateur final. Une emphase spéciale est mise sur l'accessibilité, l'efficacité, l'ergonomie et l'entretien facile des applications.

OBJECTIFS

À la fin du cours, les participants seront capables de :

- Identifier les avantages de la technologie XHTML.
 - Identifier les bénéfices d'une transition vers XHTML.
 - Utiliser la syntaxe et la sémantique de XHTML et de langages de marquage apparentées dans un environnement XML.
 - Appliquer les principes, les outils et les méthodologies d'une approche systématique à la construction d'applications XHTML.
 - Appliquer XHTML à une variété de domaines et à une vaste gamme de technologies.
-

CONTENU

- Transition de HTML vers XML
 - XHTML du point de vue de XML
 - L'univers logiciel de XHTML
 - Interface entre XHTML et d'autres vocabulaires XML
 - Assurance qualité
 - XHTML pour l'Internet
 - XHTML pour la documentation technique
 - XHTML et les applications graphiques
 - XHTML pour les technologies sans fil
 - XHTML et les méta-données
 - XHTML et la sécurité
 - Conception d'application
 - XHTML et interaction
 - Présentation de documents XHTML
 - Édition d'un document XHTML
 - Serveur
 - Réingénierie
 - XHTML dans le futur
-

AUDIENCE

- Gestionnaires de projets
 - Spécialistes d'application
 - Développeurs de logiciel
 - Rédacteurs techniques
 - Webmestres
-

PRÉALABLES

- Bonne compréhension des documents XML
- Familiarité avec un langage de programmation moderne tel que C++, Java ou Perl préférable mais non requise.