



WML : ingénierie des applications sans fil pour le Web

Durée : Trois jours

Niveau : Intermédiaire - avancé

DESCRIPTION

La prolifération de périphériques sans fil et l'émergence de WAP et WML génère de nouvelles possibilités dans le monde des télécommunications. Ce cours adopte une approche systématique, basée sur des pratiques éprouvées dont bénéficient à la fois l'ingénieur et l'utilisateur final, pour le développement d'applications mobiles de qualité pour le Web. L'emphase sera placée sur l'ergonomie, l'efficacité et la facilité d'entretien des applications. Le cours discute des stratégies à utiliser pour la transition des applications vers les technologies sans fil et intègre l'utilisation de logiciels de pointe pour le traitement de documents WML.

OBJECTIFS

À la fin du cours, les participants seront capables de:

- Identifier les situations où le développement d'applications mobiles est souhaitable.
 - Démontrer les habiletés requises pour développer des applications mobiles à l'aide de WAP et WML.
 - Appliquer des stratégies efficaces et une démarche méthodique pour développer des applications mobiles ergonomiques.
 - Générer automatiquement ou manuellement des documents WML de qualité.
 - Analyser les problèmes reliés aux ressources limitées des périphériques mobiles et appliquer des solutions pragmatiques pour les résoudre.
-

CONTENU

- Motivation pour le développement d'applications sans fil pour le Web.
 - Transition vers les technologies sans fil.
 - Technologies sans fil et WAP / WML.
 - WML et les autres langages de marquage pour applications mobiles
 - WML comme vocabulaire XML.
 - XHTML et WML
 - Conception d'une interface personne-machine pour les technologies sans fil.
 - Modèles et pratiques éprouvées
 - «Decks» et «Cards» WML
 - Création de tables en WML
 - Formulaires en WML
 - Utilisation d'images en WML
 - Navigation et hyperliens en WML
 - Génération de documents WML.
 - Conformité des documents WML.
 - Transformations
 - Construction d'une application WML à l'aide de J2EE.
 - Traitement de documents WML à l'aide des JSP («Java Server Pages»).
 - Traitement des événements WML et scriptage.
 - Feuilles de styles
 - Accès au téléphone cellulaire
 - Performance et WBXML («WAP Binary XML Content Format»).
 - Test d'une interface personne-machine basée sur les technologies sans fil.
 - WML dans le futur
-

AUDIENCE

- Spécialistes des technologies sans fil
 - Développeurs de logiciels
 - Webmestres
 - Développeurs Web
 - Gestionnaires de sites Web.
-

PRÉALABLES

- Bonne compréhension des documents XML
- Des connaissances de base de HTML et d'un langage de programmation tel que Java seront utiles mais non requises.