



# Programmation Java

---

Durée: Trois jours

Niveau: Débutant

---

## DESCRIPTION

Ce cours est une introduction au langage Java pour tous les développeurs n'ayant pas d'expérience avec un langage de programmation orienté objet et qui désirent migrer vers le langage de programmation Java.

---

## OBJECTIFS

À la fin du cours, les participants seront capables de:

- Lire et comprendre la syntaxe de Java
  - Créer, compiler et exécuter des « applets » et des applications
  - Programmer des fonctions, des branchements conditionnels et des itérations
  - Définir et implanter des classes pour produire du code fiable et réutilisable
  - Utiliser des bibliothèques de classes utilitaires
  - Manipuler les données à l'aide de tableaux et de contenants
  - Manipuler les chaînes de caractères
  - Manipuler les entrées/sorties
  - Manipuler les exceptions
  - Créer des applications événementielles à l'aide de AWT et JFC
  - Créer des applications multitâches
  - Implanter des conceptions orientées objet en utilisant l'encapsulation, l'héritage et le polymorphisme
-

## **CONTENU**

- « Applets » et applications Java
  - Compilation et exécution
  - Outils de développement
  - Syntaxe de Java
  - Objets et classes
  - Héritage et polymorphisme
  - Librairies de classes utilitaires
  - Tableaux et contenants
  - Flux d'entrées/sorties
  - Fichiers et répertoires
  - Exceptions
  - Interfaces graphiques de l'utilisateur avec AWT et JFC
  - Évènements, gestionnaires d'évènements et adaptateurs d'évènements
  - Fils d'exécution
- 

## **AUDIENCE**

- Développeurs de logiciel
- 

## **PRÉALABLES**

- Bonne compréhension du cycle de développement des logiciels
- Bonne compréhension des concepts de l'orientation objet