



Programmation C#

Durée : Trois jours

Niveau : Débutant

DESCRIPTION

Ce cours fournit une solide fondation en langage C++. Les étudiants acquièrent une compréhension des concepts-clés de l'orientation objet et une expérience pratique de développement d'applications C#.

OBJECTIFS

À la fin du cours, les participants seront capables de:

- Lire et comprendre la syntaxe du langage C#
 - Créer, compiler et exécuter des applications en C#
 - Écrire des fonctions et des instructions de contrôle
 - Définir et implanter des classes pour produire du code fiable et réutilisable
 - Manipuler des données à l'aide de tableaux, d'indexeurs et de collections
 - Manipuler du texte à l'aide de «strings» et d'expressions régulières
 - Manipuler les exceptions
 - Utiliser la programmation par événements à l'aide des «delegates» et des «events»
 - Implanter des conceptions orientées objet basées sur l'encapsulation, l'héritage et le polymorphisme
-

CONTENU

- C# et le «.NET Framework»
 - Fichiers sources et applications
 - Syntaxe de base du langage C#
 - Classes et objets
 - Héritage et polymorphisme
 - Surcharge des opérateurs
 - Structures de données
 - Interfaces
 - Tableaux, indexeurs et collections
 - Texte et expressions régulières
 - Traitement des exceptions
 - «Delegates» et «events»
-

AUDIENCE

- Développeurs de logiciel
-

PRÉALABLES

- Expérience en développement d'applications.
- Compréhension de base des concepts de l'orientation objet.