



Conception orientée objet avec UML

Durée : Deux jours

Niveau : Avancé

DESCRIPTION

L'objectif du cours est d'apprendre aux étudiants à optimiser un modèle d'analyse pour un environnement de développement spécifique. Le cours traite de notions avancées telles que les considérations architecturales, les patrons de conception (design patterns), les mécanismes d'implantation et les techniques d'optimisation du modèle de conception.

OBJECTIFS

À la fin du cours, les participants seront capables de:

- Appliquer un processus itératif, basé sur les cas d'utilisation et centré sur l'architecture au développement d'un modèle de conception robuste.
 - Utiliser la notation UML pour représenter le modèle de conception
 - Appliquer les concepts d'abstraction, d'encapsulation, d'héritage et de polymorphisme.
 - Comprendre les vues architecturales, les mécanismes clés qui supportent l'architecture et leurs impacts sur le modèle de conception produit.
 - Décrire les considérations essentielles de la conception, dont l'utilisation de patrons de conception (design patterns).
-

CONTENU

- Survol de l'orientation objet
 - Survol des exigences et des cas d'utilisation
 - Survol des activités d'analyse et de conception
 - Identification des éléments de conception
 - Identification des mécanismes de conception
 - Description de la concurrence
 - Description de la distribution
 - Conception des cas d'utilisation
 - Conception des sous-systèmes
 - Conception des classes
 - Persistance
-

AUDIENCE

- Développeurs de logiciels
-

PRÉALABLES

- Cours *Analyse orientée objet avec UML* ou l'équivalent